Bases Serie Senior
Liga Del Sol
Torneos 2023

1. Lugar

Los partidos del campeonato se desarrollarán en el Complejo Deportivo Sport park Malloco, ubicado en Chacra San Lorenzo s/n, Parcela C. Localidad de Malloco. Peñaflor.

2. Fechas

Los partidos se disputarán en los siguientes días y horarios: sábado a las 09:00 y 10:40
Las fechas se llevarán a efecto fundamentalmente los sábados con el calendario enviado a los delegados.
Eventualmente se extenderá el campeonato hasta que se termine y desarrolle completamente.

sin embargo, cualquier partido o fecha completa que se reprograme se hará en días informados por la administración, incluyendo días de semana, festivos o fin de semanas largos.

3. Inscripciones - Equipos Participantes

3.1 Número de Equipos

En La liga participarán 6 a 14 equipos distribuidos en la categoría senior (mayores de 30 años) teniendo 2 excepciones menores hasta 28 años y con posibilidad de tener inscrito el arquero libre de edad, se deja expresamente identificado solamente el arquero como libre de edad y un solo jugador, estos equipos disputarán la Copa de acuerdo con el sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

3.2 Requisitos Equipos

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Completar la nómina oficial que incluya un mínimo de 15 y un máximo de 30 jugadores que debe regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que debe incluir:

1. Nombre completo, mail, fecha de nacimiento y RUT de todos los jugadores

del equipo, esta planilla no puede ser modificada y ante cualquier solicitud se debe elevar una solicitud a la administración que evaluará la petición.
2. Presentar al momento de la inscripción dos delegados y un capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

3.3 Forma de pago y valores

Los valores de la temporada 2023 serán de $ 2.800.000.- por equipo, cancelados de la siguiente manera;

1. 8 cheques de $ 350.000.- fechas de pago al 30 de cada mes de marzo a octubre.
2. 4 cuotas efectivo de: $ 750.000.- fechas de pago 6 marzo / 6 mayo / 6 jul. / 6 sep. **(solo equipos antiguos)**
3. Los equipos que tengan dos equipos en dos series o 2 categorías tienen un descuento de - $ 200.000 sobre la inscripción total de ambos equipos.

Cheques nominativos y cruzados a;

- Toro loco producciones spa.

Transferencias bancarias a la cuenta;

- Cuenta corriente nro. 70994552
- Banco BCI
- Rut 77.066.179-k
- Toro Loco producciones spa.
- ***Informar nombre del equipo y nro. De cuota.***

Los equipos que no tengan el primer pago de de la liga pagado o documentado, NO PODRAN INICIAR EL TORNEO, cediendo su cupo a los equipos en lista de espera.

3.4 Habilitación Nomina

Se entiende que un jugador y la nómina esta reglamentariamente inscrita desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo, cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el capitán, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización. La responsabilidad final será del capitán que solicita la inscripción de los jugadores.
Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el jueves anterior al inicio de la segunda fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.
El incumplimiento de inscripciones deja a los jugadores fuera del campeonato.

La organización del campeonato entregará por escrito la confirmación o rechazo del Equipo y/o jugadores.

3.5 Modificación de la nómina

La nómina debe ser presentada por cada equipo con plazo máximo el jueves antes de la segunda fecha oficial del torneo de apertura 2023, previo a esa fecha se pueden hacer modificaciones e inscribir jugadores en cancha.

3.6 Edad de los jugadores

Los jugadores Regulares que pertenecen a la serie Senior deberán haber nacido hasta el 31 de diciembre del año 1993 (año calendario) o con anterioridad a éste.

Las excepciones serán 2 jugadores por equipo, nacidos hasta el 31 de diciembre del año 1995, los cuales deben estar inscritos en la planilla y podrán estar simultáneamente en cancha.

L única excepción libre de edad será el arquero y solamente un jugador, inscrito en planilla y en cancha.

3.7 Jugadores Ex profesionales.
Está prohibida la inscripción de jugadores profesionales activos con contrato vigente.

Pueden ser inscritos jugadores ex profesionales con 2 o más años de retiro desde la fecha específica de su retiro, cumpliendo íntegramente los dos años.

Es exclusiva responsabilidad del delegado y/o capitán la inscripción de dichos jugadores aceptando las sanciones de este reglamento con la pérdida de puntos por el incumplimiento de la regla.

3.8 Obligaciones del delegado/capitán

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.
- Mantener informados a sus jugadores sobre el ingreso del perfil en la página web, así como entregar información extra que ellos no puedan acceder.
- Será el responsable de cancelar todos los valores que se exijan en el campeonato.
- Ser el intermediario valido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información necesaria del campeonato.
- Debe estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.
- Debe estar al tanto de las estadísticas de la liga, saber las programaciones entregadas y ser el único que ante un reclamo puede acercarse a la mesa de turno.

- El delegado será el único que ante una solicitud de puntos pedidos o programación puede enviar la información a la organización.

4. Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 80 minutos, divididos en dos tiempos de 40 minutos, más 10 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedaran únicos y exclusivamente bajo la determinación del árbitro.
El inicio de los partidos, así como de tiempo de espera para que comience a correr el tiempo de juego es de 10 minutos, posterior a eso empieza a correr el tiempo de juego, tanto el cuerpo arbitral como los delegados y jugadores deben tenerlo en cuenta.

5. Número de jugadores

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 15 jugadores y un máximo de 30. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 11, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. La cantidad de jugadores mínima que debe presentar un equipo para poder disputar un partido será de 7 jugadores debidamente inscritos.

6. Programación / Fixture

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio de cada campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la anticipación debida a los encargados de cada equipo. La programación no contempla suspensiones de fechas por razones climáticas u otras causas, salvo excepciones que determine la organización.
La programación será enviada mediante correo electrónico y además los equipos podrán verla en la página web, así como el fixture completo del campeonato.

7. Presentación - Suspensión

Los equipos deber presentarse en Mesa de Acreditación 10 minutos antes del horario de partido, con su uniforme oficial completo y con su cédula de identidad, en caso de que un equipo no se presente correctamente uniformado una vez cumplida la segunda fecha será la organización la que pueda determinar un castigo o solicitar la suspensión del partido si este lo amerita. Los jugadores deberán firmar la planilla presentando su cédula de identidad y anotando su número de camiseta. Se admite un retraso en el inicio del partido de 15 minutos pasada la hora de inicio. Una vez cumplido el tiempo señalado se da los puntos al equipo presente, salvo situación debidamente justificada y calificada por el Comité Organizador o en su defecto que el equipo contrario se encuentre en el recinto, esto será determinado por la organización.
El equipo que no se presente perderá por un margen de 0-3 además de perder los puntos del encuentro, si un equipo tiene 2 W.O. seguidos se le descontarán en esa

fecha 6 puntos adicionales a los perdidos por no asistir, así será correlativo con las demás fechas.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse salvo que el coordinador del campeonato tomase la decisión de hacerlo, por las causas que el estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc.). Este es la única autoridad que podrá suspender un partido.

8. Penalidades

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas de acuerdo al nivel de gravedad de la expulsión. La gravedad de estas será calificada exclusivamente por el Comité Organizador y Tribunal de Disciplina de la Liga que estudiará el informe presentado por el árbitro del partido y turno y recibirá a través del delegado de manera escrita los descargos del suspendido. Si el Comité de Disciplina encontrara atendible los descargos podrá citar a reunión al delegado o capitán y/o jugador, o a ambos, para proceder al dictamen final.
Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva del jugador del campeonato.

8.1 Causales de una posible expulsión definitiva del campeonato.

1. Agresión a un contrario, compañero o a alguna persona del público.
2. Participar en una pelea colectiva.
3. Insultar soezmente o amenazar al Cuerpo Arbitral en la cancha, camarines, dentro o fuera de la cancha, antes, durante o después del partido.
4. Agredir a un árbitro o asistente.
5. Agredir a un miembro del Comité Organizador de la Liga.
6. Cuando se encuentren vicios detectados en la presentación de uno o mas jugadores se dará por vencedor al equipo contrario mediante información verificada por la organización.
7. La forma de reclamo o solicitud de puntos del equipo rival serán exclusiva del delegado solo en la mesa de turno.
8. Cuando se verifique que un jugador ingreso al encuentro sin estar debidamente inscrito será causal inmediata y motivo de pérdida de puntos.
9. Cuando se verifique que un jugador expulsado ingresa a jugar será causal de pérdida de puntos.

8.2 Sanciones adicionales a los equipos ante peleas colectivas y peleas grupales.

1. Si la pelea se desarrolla dentro de la fase regular, se castigará al o los jugadores involucrados más el descuento de 6 puntos a cada equipo.

2. Si la pelea se desarrolla en la fase de play off, el o los equipos quedan

automáticamente fuera de competencia, jugando amistosos las fechas restantes y su lugar lo ocupará el equipo eliminado en la fase previa.

9. Comportamiento de los equipos y seguidores

Se insiste en la responsabilidad del capitán o delegado de cada equipo sobre el adecuado comportamiento dentro y fuera de la cancha, por parte de los jugadores y sus acompañantes para el normal desarrollo de la Liga. No se podrá ingresar al campo de juego habiendo ingerido alcohol o drogas que impidan el correcto funcionamiento de los encuentros, la infracción puede llegar a la suspensión parcial o total del jugador en el torneo. Esto será causal de pérdida de puntos e incluso sanciones a los jugadores que se vean incumpliendo dicha norma. Se recalca que el complejo permite el consumo moderado de alcohol fuera de la cancha y/o en la cafetería del recinto.
Si la barra de un equipo no permite el correcto juego de un partido la administración podrá castigar a dicho equipo con la pérdida de puntos.

10. Sistema de Campeonato Liga

Los Torneos 2023 constaran de 6 a 14 equipos en la categoría Senior, la primera parte de cada campeonato será con fase regular todos contra todos o grupos, la segunda parte del torneo será con sistema play off.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos para definir clasificación, Este se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Resultado del partido entre los equipos empatados.
4. Sorteo.

10.3 Causales de W.0

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 6 jugadores o menos en el terreno de juego.
- El equipo que pierda por W.O deberá pagar una multa de $ 15.000.- aparte de perder los puntos de dicho partido.
- Si un mismo equipo incurre en W.O por 2da vez se le descontarán 6 puntos adicionales a los ya perdidos por no presentarse.
- Si un equipo no se presenta por 3ra vez se les descontarán 9 puntos adicionales a los perdidos en ese encuentro.
- Si jugadores de un equipo agreden a un miembro del cuerpo arbitral dicho equipo perderá por un resultado 0-3 además de la sanción de los jugadores individualizados.

11. Premios

Se realizará una premiación por torneo y serie de la liga con sus diferentes copas.

1. Campeón:
    - Copa y medallas para 25 jugadores.
    - Premios auspiciadores

2. Subcampeón:
    - Copa y medallas para 25 jugadores
    - Premios auspiciadores

3. 3er lugar:
    - Copa.
    - Premios auspiciadores.

4. Trofeo goleador y mejor arquero.
5. Campeón anual; equipamiento deportivo para 20 jugadores (short, camiseta y calcetas)

12. Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento universal sobre futbol 11.

12.1 Sanciones

Durante el juego:

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha por todo el partido.

La amonestación de tarjeta roja directa corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta por todo el partido lo cual deja al equipo con un jugador menos todo el encuentro.
Así mismo el jugador deberá cumplir mínimo una fecha de castigo y posterior a su cumplimiento se podrán realizar las apelaciones y descargos correspondientes al tribunal de disciplina.

Si el equipo llegase a quedar con solo 6 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será de 3-0, cualquiera sea el resultado parcial hasta ese momento.

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea goles, tarjetas, etc.) Será fuertemente sancionado por el comité de disciplina con las reglas informadas en el punto 8 de estas bases.

La participación de jugadores profesionales activos y ex profesionales con menos de 2 año de retiro serán sancionados con la pérdida del encuentro por un resultado de 0-3 con el equipo infractor.

12.2 Árbitros y árbitros asistentes

Tanto los árbitros como los árbitros asistentes pertenecen a las Asociaciones de Árbitros de Chile. Ellos están bajo la supervisión directa de la organización del campeonato.
Estos se regirán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán los que única y exclusivamente podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán Inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado si incurriera en alguna falta ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

12.3 Tribunal de Disciplina

El tribunal de disciplina está compuesto por funcionarios de la productora a cargo de la organización.
La forma de apelar a alguna sanción es la siguiente: el jugador expulsado sabrá vía página web, su sanción el lunes siguiente a su expulsión. Para apelar deberá enviar un correo al tribunal de disciplina de la Liga para defender su punto de vista. Esto quiere decir que siempre un expulsado deberá cumplir con la primera fecha de sanción y luego podrá apelar.

12.4 Informaciones extradeportivas

Se entiende que cada jugador, funcionario, arbitro o persona que asista a la liga es responsable de sus pertenecías y se hará cargo de ellas, la organización de la liga no se hará responsable por la pérdida o extravío.

El estacionamiento del recinto es de uso de los jugadores de la liga y el recinto informará si existan pagos relacionados, la organización de la liga no tiene injerencia en cobros.

12.5 Vacíos a las normas

Ante una situación, que no tenga una regla específica, será el Coordinador Técnico General de la Liga quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

13. Medios de comunicación y difusión de la Liga.

Es indispensable para todos los delegados de los equipos, estar al tanto de toda información y los canales oficiales serán:

Página web www.ligadelsol.cl
Correo electrónico contacto@ligadelsol.cl
Instagram @ligalds

En estos medios los delegados deberán informarse sobre;

- Fixture
- Próxima fecha
- Horarios
- Sancionados

Cabe recordar que esta información, se presume conocida por todos los capitanes y son ellos los encargados de divulgarla en los jugadores de sus equipos. Además, los equipos finalmente inscritos y que participaran activamente en los torneos, al tomar conocimiento de estas Bases, se comprometen a mantener un comportamiento amparado en el espíritu del Fair Play. El equipo que no adhiera a este principio no podrá tomar parte de estas competencias.

Liga del sol es organizado y producido por

TORO LOCO
PROD